


# THE KAISER'S High Seas Fleet CHARTS & TABLES

## プレイのシーケンス

- A) 相互増援
- B) 相互修理
- C) EP の移動
- D) CP の移動
- E) EP ボーナス移動
- F) CP ボーナス移動
- G) 戦闘
- H) エリアの支配&VP
- I) 港湾への帰還
- J) ターン記録フェイズ

## ボーナス移動表

	影響
1-4	移動不可
5-6	成功


サイの目修正：

+1 巡洋戦艦と第 5 イギリス戦隊の艦船


## 交戦表

	戦隊の数	艦船の数
2-4	0	0
5-6	1	1
7-8	2	2
9-10	3	3
11	4	4
12	5	5 or 6

## 機雷戦闘

	艦船への影響
2-7	0
8-9	1 損傷ポイント
10-11	2 損傷ポイント
12	沈没

## 商船表

	CP 勝利ポイント
0-5	-
6-8	1 VP
9-12	2 VP

サイの目修正：

ターン 2～5：+1

ターン 6 以降：-2

西方近接内の U ボート：+1